



Det digitale  
penalhus

# AVISPLANEN - vejledning

©MICROSOFT og medieundervisning.dk, 2009

## 1. IDE

## 2. RESEARCH

## 3. INTERVIEW OG FOTO

## 4. SKRIVNING

## 5. LAYOUT

Brug god tid på at brainstorme og udvikle jeres idé. Spørg jer selv om idéen er god i forhold til avisens målgruppe.

Skeln mellem ekspert-, parts- og erfaringskilder. Vær høflig og velforberedt til jeres interview og fotografering. Planlæg *åbne* spørgsmål. Uddyb jeres spørgsmål indtil I får svar som I forstår. Hjælp hinanden med at tage noter. Spørg kilden om lov, inden I eventuelt bruger mobilen som diktafon. Tag *mange* billeder så I har noget at vælge imellem når I kommer hjem. Beskær og rediger dem på pc'en.

Overvej mulighederne for artiklens grafiske fremstilling allerede fra begyndelsen af arbejdsprocessen. Skal der være foto, faktaboks, grafik, kort, tegning, fremhævet citat, voxpop, collage, internethenvisning?... Koordiner den grafiske planlægning med hinanden i klassen. Farver, figurer, skrifttyper og -størrelser skal passe ind i avisens design.

Begynd jeres research på internettet. Brug både søgemaskiner, opslagsværker og databaser. Brug også aviser, tidsskrifter og bøger. Benyt mundtlige kilder, når I ved nok om jeres emne til at kunne stille de spørgsmål, som de skriftlige kilder ikke svarer på.

Beslut hvilken skrivemodell og hvilken af de journalistiske genrer I bruger. Skeln tydeligt mellem informations- og opinionsgenrerne. Vinklen på jeres historie skal fremgå af rubrik og underrubrik. Inddel teksten med mellemrubrikker. *Coach* hinandens skrivning fremfor at kritisere. Få læst korrektur på artiklen. Kontroller at kilders navne og udtalelser er gengivet korrekt.

**GENNEMGÅ VEJLEDNINGEN OG UDFYLD HELE DEN TOMME SKABELON MED EGNE NOTER, FØR I BEGYNDER PÅ ARBEJDET MED JERES ARTIKEL**